

SHOTOKAN PRÜFUNGSORDNUNG

DEUTSCHER KARATE VERBAND e.V.

Beschlossen am 18.04.1998

geändert durch Beschluss vom 18.11.2000

neu gefasst am 17.11.2001 und in Kraft getreten am 01.01.2002

geändert am 01.08.2004

3.1 Prüfungsordnung Shotokan

Vorwort zur Prüfungsordnung

Die Prüfungsordnung gliedert die Trainingsinhalte in der Entwicklung eines Karateka vom Anfänger bis zum Meister und die Prüfungskriterien zu den verschiedenen Schüler- und Meisterprüfungen. Durch langfristiges und beständiges Training soll der Übende, gleichzeitig mit der körperlichen Ausbildung, den verantwortungsbewussten Umgang mit Partnern im Karate erlernen. Dazu dienen die Regeln und Etikette des Karate - Do, die unverzichtbarer Bestandteil des traditionellen Shotokan-Karate wie auch dieser Prüfungsordnung sind.

Die unterschiedlichen Übungsformen von Grundschule, Partnertraining und Kata bieten dem Karateka eine solide Ausgangsbasis für das breite Spektrum des Karate.

In der Prüfungsordnung wurde aus Gründen der Übersichtlichkeit auf das Hinzufügen von weiblichen Endungen verzichtet. Entsprechende Begriffe sind nicht geschlechtsspezifisch gemeint.

Die Prüfungsordnung ist in vier Gruppen aufgeteilt. In jeder Gruppe werden besondere Schwerpunkte in der Ausbildung gesetzt. Es sind dies:

Unterstufe **9. - 7. Kyu**

In der Unterstufe erlernt der Prüfling die Grundform der einzelnen Techniken. Den Abschluss dieser Stufe bildet der 7.Kyu, der den Übergang zur Mittelstufe vorbereiten soll.

Prüfer und Prüfling achten vor allem auf sichere Stände, korrekte Techniken und Ausholbewegungen. Die aufrechte Haltung des Oberkörpers ist ein wichtiges Merkmal. Die Prüflinge zum 7. Kyu müssen bereits gute Ansätze von innerer und äußerer Spannung zeigen.

Im Kumite und im Kumite aus Kamae ist die kontrollierte Ausführung der Techniken und die richtige Distanz beider Partner besonders zu beachten.

In der Kata sind sowohl korrekte Abläufe, die beim 7. Kyu bereits Rhythmus erkennen lassen, als auch ein Verständnis der Hintergründe der Techniken in der Kata gefordert.

Die Selbstverteidigung ist ein natürlicher Bestandteil des Karate. Das Erlernen der Sportart soll den Karateka zur Selbstbehauptung und zur Selbstverteidigung befähigen. Dieses Lernziel muss bei der Ausbildung berücksichtigt werden, wird jedoch nicht als zu prüfender Teil in die Prüfungsordnung aufgenommen.

Mittelstufe **6. - 4. Kyu**

Die Grundtechniken, die jetzt häufig in Kombinationen gezeigt werden, sollen sich von der Grundform zur Feinform entwickeln.

Bei der Ausführung der Kombinationen ist wichtig, dass sich die Qualität der Einzeltechnik nicht verschlechtern darf. Besonderer Wert wird auf folgende Merkmale gelegt:

Bewegungsrhythmus, bewusster Hüfteinsatz, Standfestigkeit, Atemtechnik und Kime.

Im Kumite und im Kumite aus Kamae müssen sich die technischen Fertigkeiten in Bewegungsvielfalt, Kampfgeist und Kontrolle ausdrücken. Der Respekt vor der Gesundheit des Partners ist einer der Eckpfeiler des fortgeschrittenen Karateka!

In der Kata soll sich das fortgeschrittene Können des Prüflings sowohl im Verständnis (BUNKAI) als auch in der Flüssigkeit (Rhythmus) des Vortrages zeigen. Alle bis zu der jeweiligen Graduierung erlernten Kata gehören mit zum Prüfungsstoff.

Oberstufe

3. - 1. Kyu

Die Grundschule der Oberstufe zeichnet sich durch eine Vielzahl schwieriger Kombinationen aus. Dabei sind Qualität in den Einzeltechniken, Rhythmus in den Verbindungen, Standfestigkeit und nicht zuletzt Ausdauer zu zeigen. Sie spiegelt den Fleiß und die Intensität des Trainings wider.

Im Kumite wird sowohl das Jiyu - Ippon - Kumite, als auch der Freie Kampf (Jiyu Kumite) geprüft. Beides stellt höchste Anforderungen an den Prüfling. Nur wer exakte Technik mit Kampfgeist und Kontrolle paart, erfüllt die hier gesetzten Anforderungen. Sieg oder Niederlage ist beim Jiyu Kumite nicht prüfungsentscheidend.

In Kata und im Bunkai muss der Prüfling ein fortgeschrittenes Verständnis des Zusammenhangs von Kata und sinnvollen Anwendungen zeigen können. Alle bis zu der jeweiligen Graduierung erlernten Kata gehören in der Oberstufe selbstverständlich mit zum Prüfungsstoff.

Dan - Grade

Dan sein heißt, Vorbild sein!

Bezogen auf die innere Reife, die sich auch in den Techniken ausdrückt, führt der Prüfling seine Ausbildung fort. Erlaubt der Prüfer eine Graduierung ohne diese Reife, dient dies weder dem Prüfling noch dem Karate.

In allen Prüfungsteilen muss der Prüfling eine vorbildliche Haltung und Ausführung zeigen können, um sich als Meister gegenüber den Schülern deutlich zu unterscheiden.

Dies drückt sich auch in dem schwindenden Anteil praktischer Prüfungsteile der höheren Dan - Grade aus.

Die folgenden Grundsätze sind bei den Prüfungen zu beachten:

KIHON

- Alle Keri-Techniken werden grundsätzlich (wenn nichts anderes vorgeschrieben ist) Jodan ausgeführt. Dabei sind die körperlichen und altersbedingten Gegebenheiten zu berücksichtigen und dadurch Ausführungen in einer anderen Stufe möglich.
- Armtechniken werden grundsätzlich (wenn nichts anderes vorgeschrieben ist) Chudan ausgeführt.
- Techniken und Kombinationen werden, wenn nichts anderes vorgeschrieben ist, 5x gezeigt.
- Die Ausführung der Techniken richtet sich grundsätzlich nach dem Buch "KARATE-DO" von M.Nakayama.

PARTNERÜBUNGEN ZUM FREIKAMPF

- Die Angriffe sind jeweils dreimal aus Hidari-Kamae (Ausgangsstellung linkes Bein vorne) und dreimal aus Migi-Kamae (Ausgangsstellung rechtes Bein vorne) auszuführen. Dies soll möglichst aus der Bewegung erfolgen.
- Der Angreifer muss jedes Mal die Angriffstechnik und -stufe ansagen.

SONSTIGES

- Das Hinzuziehen eines Kampfrichters beim Jiyu-Kumite, darf nur ordnenden Charakter haben, die Punktevergabe steht nicht im Vordergrund.
- Ausrichter und Prüfer haben für einen "würdigen" Rahmen bei der Prüfung zu sorgen (Kleidung usw.)

Legende zu Grundschule und Kumite

- | | | |
|---|----------|---|
| ⇒ | bedeutet | Technik mit einem Schritt vorwärts ausführen |
| ← | bedeutet | Technik mit einem Schritt rückwärts ausführen |
| ↔ | bedeutet | Technik mit einem Schritt seitwärts ausführen |
| / | bedeutet | nächste Technik ohne Schritt ausführen |

wird bei einer neuen Technik keine andere Stellung angegeben, gilt die ursprüngliche Stellung

9.Kyu weißer - Gürtel**Kihon**

1. ZK ⇒ Oi-Zuki
2. ZK ⇒ Gyaku-Zuki
3. ZK ⇒ Age-Uke
4. ZK ⇒ Soto-Ude-Uke
5. ZK ⇒ Gedan-Barai
6. ZK ⇒ Mae-Geri Chudan (aus Chudan Kamae)

Kata

Taikyoku Shodan

Die Taikyoku-Shodan entspricht der Heian-Shodan jedoch nur mit den Techniken Gedan-Barai und Oi-Zuki. Tettsui-Uchi, Age-Uke und Shuto-Uke kommen nicht vor. Die letzten vier Techniken werden wie die ersten vier Techniken geradlinig ausgeführt.

Kumite (9. Kyu)**Gohon Kumite**

	TORI (Angreifer)	UKE (Verteidiger)	
Ausgangsstellung	links Zenkutsu-Dachi	Shizentai	
1. Bewegung	rechts vor	<u>links</u> zurück	
Ablauf	1. Oi-Zuki Jodan 5x ⇒	Age-Uke 5x Nach dem 5. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan	⇐
	2. Oi-Zuki Chudan 5x ⇒	Soto-Ude-Uke 5x Nach dem 5. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan	⇐

8.Kyu gelber Gürtel

Kihon

- 1. ZK ⇒ Oi-Zuki
- 2. ZK ⇒ Gyaku-Zuki
- 3. ZK ⇐ Age-Uke
- 4. ZK ⇒ Uchi-Ude-Uke
- 5. ZK ⇐ Soto-Ude-Uke
- 6. ZK ⇒ Gedan-Barai
- 7. KK ⇒ Shuto-Uke
- 8. ZK ⇒ Mae-Geri Jodan
- 9. KB ⇔ Yoko-Geri Kekomi 3x links, 3x rechts mit Übersetzschrift

Kata

Heian Shodan

Kumite (8. Kyu)

Gohon Kumite

	TORI	UKE	
Ausgangsstellung	links Zenkutsu-Dachi	Shizentai	
1. Bewegung	rechts vor	<u>rechts</u> zurück	
Ablauf	1. Oi-Zuki 5x ⇒	Age-Uke 5x ⇐ Nach dem 5. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan	
	2. Oi-Zuki Chudan 5x ⇒	Soto-Uke-Uke 5x ⇐ Nach dem 5. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan	

7.Kyu oranger Gürtel

Kihon

-
- 1. ZK ⇒ Oi-Zuki
 - 2. ZK ⇒ Sanbon-Zuki
 - 3. ZK ⇐ Age-Uke
 - 4. ZK ⇒ Soto-Ude-Uke
 - 5. KK ⇐ Gedan-Nagashi-Uke
 - 6. ZK ⇒ Uchi-Ude-Uke
 - 7. KK ⇒ Shuto-Uke
 - 8. ZK ⇒ Mae-Geri (aus Chudan - Kamae)
 - 9. ZK ⇒ Mawashi-Geri
 - 10. KB ⇔ Yoko-Geri Kekomi (3x rechts u. links, mit Übersetzschrift)

Kata

Heian Nidan

Kumite (7. Kyu)

Sanbon Kumite

	TORI	UKE
Ausgangsstellung	links Zenkutsu-Dachi	Shizentai
1. Bewegung	rechts vor	links zurück
Ablauf	1. Oi-Zuki Jodan 3x ⇒	Age-Uke 3x ⇐ Nach dem 3. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan
	2. Oi-Zuki Chudan 3x ⇒	Soto-Uke-Uke 3x ⇐ Nach dem 3. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan
	3. Mae-Geri Chudan 3x	Nagashi-Uke 3x ⇐ Nach dem 3. Angriff Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan

6.Kyu grüner Gürtel**Kihon**

-
1. ZK ⇒ Sanbon-Zuki
 2. ZK ⇐ Age-Uke / Gyaku-Zuki
 3. ZK ⇒ Yoko-Uraken Jodan (aus Chudan-Kamae mit zurückschnappen)
 4. ZK ⇒ Uchi-Ude-Uke / Kizami-Zuki/Gyaku-Zuki
 5. ZK ⇒ Mae-Geri Jodan
 6. KK ⇐ Shuto-Uke / ZK Gyaku-Tate-Nukite
 7. ZK ⇒ Mawashi - Geri
 8. ZK ⇒ Yoko-Geri Kekomi
 9. KB ⇔ Yoko-Geri Keage (3x rechts und links, mit Übersetzschrift)

Kata

Heian Sandan

Kumite (6. Kyu)**Kihon Ippon Kumite**

	TORI	UKE
Ausgangsstellung	1x links und 1x rechts Zenkutsu-Dachi	Shizentai
1. Bewegung	rechts vor	Jeweils nach Angabe
Ablauf	1. Oi-Zuki Jodan ⇒	Age-Uke 1x rechts und 1x links zurück ⇐ Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan
	2. Oi-Zuki Chudan ⇒	Soto-Ude-Uke 1x rechts und 1x links zurück ⇐ Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan
	3. Mae-Geri Chudan ⇒	Gedan-Barai (linker Arm), rechts 45° in ZK und Nagashi- Uke (linker Arm) rechts zurück ⇐ in KK jeweils Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan

Partnerübung zum Freikampf

	TORI	UKE
Ausgangsstellung	Gleichseitige Ausgangsstellung	Beide links oder rechts vorn
1. Bewegung	Suri-Ashi vor in ZK ⇒	Suri-Ashi zurück in KK ⇐
Ablauf	Kizami-Zuki Jodan	Te-Nagashi-Uke Gegenangriff Gyaku-Zuki Chudan

5.Kyu blauer Gürtel**Kihon**

-
1. ZK ⇒ Ren-Zuki (Jodan/Chudan)
 2. ZK ⇐ Age-Uke / Gyaku-Zuki
 3. ZK ⇒ Soto-Ude-Uke / Gyaku-Mae-Empi
 4. KK ⇐ Morote-Uchi-Ude-Uke / ZK Gyaku-Zuki
 5. KK ⇒ Shuto-Uke / ZK Gyaku-Shuto-Uchi Jodan
 6. ZK ⇒ Mae-Geri / Oi-Zuki (beim Absetzen)
 7. ZK ⇒ Mawashi-Geri / Gyaku-Zuki
 8. KB ⇔ Yoko-Geri Keage (übersetzen) / Yoko-Geri Kekomi (Drehung)
(3x zu beiden Seiten)

Kata**Heian Yondan**

Heian Shodan bis Sandan können nach Wahl des Prüfers geprüft werden.

Kumite (5. Kyu)**Kaeshi Ippon Kumite**

Ausgangsstellung	TORI	UKE
	1x links und 1x rechts Zenkutsu-Dachi	Jeweils gleichseitig 1x links und 1x rechts in Kamae
1. Bewegung	Schritt rechts vor	frei
Ablauf	1.a. Oi-Zuki Jodan ⇒ b. Abwehr Age-Uke ⇐ c. Konter Gyaku-Zuki Chudan	a. Age-Uke danach ⇐ b. Angriff: Oi-Zuki Jodan ⇒
	2.a. Oi-Zuki Chudan ⇒ b. Abwehr Soto-Ude-Uke ⇐ c. Konter Gyaku-Zuki Chudan	a. Soto-Ude-Uke, danach ⇐ b. Angriff: Oi-Zuki Chudan ⇒
	3. a. Mae-Geri Chudan ⇒ b. Abwehr Nagashi-Uke ⇐ c. Konter Gyaku-Zuki Chudan	a. Nagashi-Uke, danach ⇐ b. Angriff: Mae-Geri Chudan ⇒

Partnerübungen zum Freikampf

Die Angriffe sind jeweils dreimal aus Hidari-Kamae (Ausgangsstellung linkes Bein vorne) und dreimal aus Migi-Kamae (Ausgangsstellung rechtes Bein vorne) auszuführen.

	TORI		UKE
Ausgangsstellung	Gleichseitige Ausgangsstellung		Beide links oder rechts vor
1. Bewegung	Suri-Ashi vor in ZK	⇒	Sabaki (mit Suri Ashi) 45° in KK ⇐
Ablauf	Gyaku-Zuki Jodan		Soto-Ude-Uke Gegenangriff: Gyaku-Zuki Chudan oder Uraken Jodan

4.Kyu blauer Gürtel

Kihon

1. ZK ⇒ Ren-Zuki (Jodan/Chudan)
2. ZK ⇒ Sanbon-Zuki
3. ZK ⇐ Age-Uke / Mae-Geri (hinten absetzen) -Gyaku-Zuki
4. ZK ⇒ Soto-Ude-Uke / KB Yoko-Empi / Yoko-Uraken Jodan
5. KK ⇐ Morote-Uchi-Ude-Uke / ZK Kizami-Zuki Jodan/Gyaku Zuki
6. KK ⇒ Shuto-Uke / Mae-Ashi-Geri (v. Bein) / ZK Gyaku-Tate-Nukite
7. ZK ⇒ Mae-Geri (hinten absetzen) / Mawashi-Geri
8. ZK ⇒ Ushiro-Geri (ohne Umsetzen)
9. KB ⇔ Yoko-Geri Keage (übersetzen) / Yoko-Geri Kekomi (Drehung)
(3x zu beiden Seiten)

Kata

Heian Godan

Heian Shodan bis Yondan kann nach Wahl des Prüfers geprüft werden.

Kumite (4. Kyu)

Kaeshi Ippon Kumite

	TORI		UKE	
Ausgangsstellung	1x links und 1x rechts in Kamae		1x links und 1x rechts in Kamae	
1. Bewegung	rechts vor		frei (z.B. zur Seite!)	
Ablauf	1.a. Oi-Zuki Jodan ⇒		a. Age-Uke,danach ⇐	
	b. Abwehr Soto-Ude-Uke ⇐		b. Angriff: Oi-Zuki Chudan ⇒	
	c. Konter Gyaku-Zuki			
	2.a. Oi-Zuki Chudan ⇒		a. Soto-Ude-Uke, danach ⇐	
	b. Abwehr Nagashi-Uke ⇐		b. Angriff: Mae-Geri Chudan ⇒	
	c. Konter Gyaku-Zuki			
	3.a. Mae-Geri Chudan ⇒		a. Gedan-Barai ⇐	
	b. Abwehr Age-Uke ⇐		oder Nagashi-Uke danach	
	c. Konter Gyaku-Zuki		b. Angriff: Oi-Zuki Jodan ⇒	

Partnerübungen zum Freikampf

	TORI		UKE	
Ausgangsstellung	Gleichseitige Ausgangsstellung		Beide links oder rechts vor	
1. Bewegung	Suri-Ashi	⇒	Sabaki 45° in KK	⇐
Ablauf	Mae-Mawashi-Geri Jodan oder Chudan		Te-Nagashi-Uke Gegenangriff Gyaku-Zuki oder Uraken Jodan	

3.Kyu brauner Gürtel**Kihon**

-
- | | | | |
|----|----|---|--|
| 1. | ZK | ⇒ | Ren-Zuki (Jodan - Chudan) |
| 2. | ZK | ⇐ | Age-Uke / Mae-Geri (hinten absetzen) / Gedan-Barai/Gyaku – Zuki |
| 3. | ZK | ⇒ | Oi-Zuki Jodan ⇐ Gedan Barai ⇒ Oi-Zuki Chudan |
| 4. | KK | ⇐ | Morote-Uchi-Ude-Uke / ZK Shuto- Uchi Jodan (vorderer Arm) / Gyaku-Zuki |
| 5. | ZK | ⇒ | Soto-Ude-Uke / KB Yoko-Empi / Yoko-Uraken Jodan/ ZK Gyaku-Zuki |
| 6. | KK | ⇐ | Shuto-Uke / Yoko-Geri Kekomi (vorderes Bein) / ZK Gyaku-Tate-Nukite |
| 7. | ZK | ⇒ | Mae-Ashi-Geri /Mawashi - Geri |
| 8. | ZK | ⇒ | Ushiro - Geri |
| 9. | ZK | ⇒ | Yoko-Geri Kekomi/ Gyaku-Mae-Empi |

Kata**Tekki Shodan**

Heian Shodan bis Godan können nach Wahl des Prüfers geprüft werden.

Bunkai

Kenntnis der Anwendung aller Techniken der Heian Godan

Praktische Demonstration eines Ablaufes (mehrere Techniken) der Heian Godan nach Wahl des Prüflings.

Kumite (3. Kyu)**Jiyu Ippon Kumite** (alle Angriffe jeweils 2x)

	TORI		Uke
Ausgangsstellung	Freie Seitenwahl aus Kamae		Freie Seitenwahl aus Kamae
1. Bewegung	Schritt vor		frei
Ablauf	1. Oi-Zuki Jodan	⇒	Abwehr und Gegenangriff sind frei. Es ist (Suri-Ashi Gleitbewegung) und Kai-Ashi (Schritt) zu zeigen. Der Gegenangriff wird zu Chudan Kamae zurückgeschnappt.
	2. Oi-Zuki Chudan	⇒	
	3. Mae-Geri Chudan	⇒	
	4. Ushiro-Geri Chudan	⇒	

Partnerübung zum Freikampf

	TORI		UKE
Ausgangsstellung	Gleichseitige Ausgangsstellung		Beide links oder rechts vor
1. Bewegung	Suri-Ashi	⇒	Suri-Ashi
Ablauf	Kizami-Zuki Jodan Seitenverkehrte Ausgangsstellung Uraken-Jodan		De-Ai mit Te-Nagashi-Uke und Gyaku-Zuki Chudan De-Ai mit Te-Nagashi-Uke und Gyaku-Zuki Chudan

2.Kyu brauner Gürtel**Kihon**

1. ZK ⇒ Sanbon-Zuki
 2. ZK ⇐ Age-Uke / Soto-Ude-Uke (mit dem gleichen Arm) / Gyaku-Zuki
 3. ZK ⇒ Oi-Zuke Jodan ⇐ Gedan-Barai ⇒ Ren-Zuki (Jodan-Chudan)
 4. KK ⇐ Shuto-Uke / ZK Shuto-Uchi (vorderer Arm) / Gyaku-Haito-Uchi Jodan

(ab 5. aus Chudan Kamae)

5. ZK ⇒ Mae-Geri / Mawashi-Geri (gleiches Bein) / Gyaku-Zuki
 6. ZK ⇒ Ushiro-Geri / Gyaku-Zuki Chudan
 7. ZK ⇒ Ura-Mawashi-Geri / Gyaku-Zuki
 (oder nach eigener Wahl) Ashi-Barai / Gyaku-Zuki
 8. KB ⇔ Yoko - Geri Keage (ohne Absetzen - gleiches Bein) / Yoko - Geri Kekomi
 (3x zu beiden Seiten)

Kata**Bassai Dai**

Heian Shodan bis Godan und Tekki Shodan können nach Wahl des Prüfers geprüft werden.

Bunkai

Kenntnis der Anwendung aller Techniken der Bassai-Dai

Praktische Demonstration eines Ablaufes mit Partner nach Angabe des Prüfers.

Kumite**Jiyu Ippon Kumite** (alle Angriffe jeweils 2x)

	TORI	UKE
Ausgangsstellung	Freie Seitenwahl aus Kamae	Freie Seitenwahl aus Kamae
1. Bewegung	Suri-Ashi	frei
Ablauf	1. Kisami-Zuki Jodan ⇒	Abwehr und Gegenangriff sind frei. Es ist (Suri-Ashi Gleitbewegung) und Kai-Ashi (Schritt) zu zeigen. Der Gegenangriff wird zu Chudan Kamae zurückgeschnappt.
	2. Oi-Zuki Chudan ⇒	
	3. Mae-Geri Chudan ⇒	
	4. Mawashi-Geri Chudan ⇒ oder Jodan (mit dem vorderen oder hinteren Bein <u>ohne Ansage</u> des Beines)	Es sind auch Fußtechniken zu zeigen!
	5. Ushiro-Geri Chudan ⇒	

Jiyu Kumite

1.Kyu brauner Gürtel**Kihon** (aus Chudan Kamae)

-
1. ZK ⇒ Kizami-Zuki / ⇒ Ren-Zuki (Jodan - Chudan)
 2. ZK ⇒ Oi-Zuki / (v. Bein zurück in Neko-Ashi-Dachi) NK Te-Otoshi-Uke / Mae-Ashi Geri / ZK Gyaku-Zuki.
 3. KK ⇐ Uchi-Ude-Uke / Yoko-Geri Kekomi (vorderes Bein) / ZK Gyaku-Zuki
 4. ZK ⇒ Shuto-Uchi (von innen) / Mae-Geri (hinten absetzen) / Gyaku-Haito-Uchi Jodan
 5. ZK ⇒ Ushiro-Geri / Yoko-Uraken-Uchi Jodan / Gyaku-Zuki
 6. ZK ⇒ Mae-Mawashi-Geri / Ura-Mawashi-Geri
(oder nach eigener Wahl) Mae-Mawashi-Geri / v Ashi-Barai / Gyaku-Zuki
 7. ZK ⇒ Mae-Geri ⇒ Mawashi-Geri ⇒ Ushiro-Geri (2x je Richtung)
 8. KB ⇔ Yoko-Geri Keage (ohne Absetzen, gleiches Bein) / Yoko-Geri Kekomi
 9. ZK ⇒ Ashi-Barai / Uraken-Uchi Jodan / Gyaku-Zuki

Kata

Tokui Kata Wahl aus Jion, Kanku Dai, Enpi, Hangetsu, **nicht Bassai Dai**

Heian Shodan bis Godan, Tekki Shodan und Bassai Dai können nach Wahl des Prüfers geprüft werden.

Bunkai

Kenntnis der Anwendung aller Techniken der Tokui Kata

Praktische Demonstration eines Ablaufes mit Partner nach Angabe des Prüfers.

Kumite (1. Kyu)

Jiyu Ippon Kumite (alle Angriffe 1x rechts und 1 x links)

	TORI		UKE
Ausgangsstellung	Freie Seitenwahl aus Kamae		Freie Seitenwahl aus Kamae
1. Bewegung	Schritt vor		frei
Ablauf	1. Oi-Zuki Jodan ⇒		Abwehr und Gegenangriff sind frei. Es ist (Suri-Ashi Gleitbewegung)
	2. Oi-Zuki Chudan ⇒		und Kai-Ashi (Schritt)zu zeigen. Der Gegenangriff wird zu
	3. Mae-Geri Chudan ⇒		Chudan Kamae zurückgeschnappt.
	4. Mawashi-Geri Chudan ⇒ oder Jodan (mit dem vorderen oder hinteren Bein ohne Ansage des Beines)		Es sind auch Fußtechniken zu zeigen!
	5. Ushiro-Geri Chudan ⇒		

Jiyu Kumite

Das Kumite zum 1. + 2. Dan ist das gleiche wie zum 1. Kyu
--

1.Dan schwarzer Gürtel

Kihon

-
1. ZK ⇒ Oi-Zuki
 2. ZK ⇒ Sanbon-Zuki
 3. ZK ⇒ Ren-Zuki (Jodan - Chudan) ⇐ Age-Uke / Gyaku-Zuki /
⇒ Uraken / Gyaku-Zuki
 4. ZK ⇒ Ren-Zuki (Jodan - Chudan) / KK ⇐ Morote-Uchi-Uke /
ZK Gyaku-Zuki ⇒ Oi-Zuki Chudan
 5. ZK ⇒ Mae-Geri / Ren-Zuki (Jodan - Chudan)
 6. ZK ⇒ Mawashi-Geri / Yoko-Geri Kekomi (gleiches Bein) / Gyaku-Zuki
 7. ZK ⇒ Kizami-Zuki / Ushiro-Geri / Gyaku-Zuki
 8. KB ⇐ Yoko-Geri Keage (übersetzen) / Yoko-Geri Kekomi (aus der
Drehung)
 9. ZK ⇒ Gyaku-Zuki (im Stand) / Ura-Mawashi-Geri / Gyaku-Zuki
(oder nach eigener Wahl) Gyaku-Zuki (im Stand) / Ashi-Barai / Gyaku-
Zuki
 10. ZK ⇒ Ashi-Barai (vorderer Fuß) Yoko-Uraken Jodan / Gyaku-Zuki /
⇒ Mawashi-Geri / Gyaku-Zuki

Kata

-
- Tokui Kata** frei, aber nicht die zum 1. Kyu
- Shitei Kata** Heian 1-5, Tekki Shodan, Bassai Dai, Kanku Dai, Jion, Empi,
Hangetsu

Bunkai

Kenntnis der Anwendung aller Techniken der Tokui Kata

Praktische Demonstration eines Ablaufes mit Partner nach Angabe des Prüfers.

Kumite

2.Dan schwarzer Gürtel**Kihon**

-
1. ZK ⇒ Kizami-Zuki / Sanbon-Zuki
 2. ZK ⇒ Ren-Zuki (Jodan - Chudan) ⇐ Age-Uke / Mae-Geri (hinten absetzen) Gyaku-Zuki ⇒ Gyaku-Zuki
 3. ZK ⇒ Uchi-Ude-Uke / Kizami-Zuki / Gyaku-Zuki KK ⇐ Shuto - Uke / ZK ⇒ Ushiro-Geri / Uraken / Gyaku-Zuki
 4. ZK ⇒ Mae-Geri / Ren-Zuki (Jodan - Chudan)
 5. ZK ⇒ Mae-Geri / Mawashi-Geri (mit dem gleichen Bein) / Uraken / Gyaku-Zuki
 6. ZK ⇒ Mae-Mawashi-Geri / Ura-Mawashi-Geri / Gyaku-Zuki (oder nach eigener Wahl) Mae-Mawashi-Geri / Ushiro-Geri / Gyaku-Zuki
 7. KB ⇔ Yoko-Geri Keage (übersetzen) / Yoko-Geri Kekomi (aus der Drehung)
 8. und 9. Nach Angabe der Prüfer

Kata

-
- Tokui Kata** frei, nicht eine bisher gezeigte
- 2 Shitei Kata** Kanku Sho, Nijushiho, Tekki Nidan, Jiin, Bassai Dai, Empi

Bunkai

Kenntnis der Anwendung aller Techniken der Tokui Kata

Praktische Demonstration eines Ablaufes mit Partner nach Angabe des Prüfers.

Kumite

Kihon

- 1. - 4. Techniken nach Ansage des Prüflings (siehe Kommentar unten)
- 5. - 7. Überprüfung aus dem gesamten Programm bis 2.Dan
- 8. - 9. nach Wahl und Ansage der Prüfer

Kata

Tokui Kata frei, nicht eine bisher gezeigte

2 Shitei Kata Sochin, Bassai Sho, Gojushiho Sho, Jitte, Kanku Dai, Gankaku

Bunkai

Erklären des Ablaufes der gewählten Kata nach Angabe der Prüfer

Kumite

Jiyu Ippon Kumite

nach Wahl und Ansage der Prüfer

Jiyu - Kumite

Kommentar zu Kihon 1.-4.

Dem Prüfling soll dadurch die Gelegenheit gegeben werden, Techniken selbst zu wählen, die seine **Stärken** innerhalb des Grundsulprogramms für den 3. Dan zeigen.

4.Dan schwarzer Gürtel**Kihon**

- 1. - 4. Techniken nach Ansage des Prüflings
- 5. - 8. nach Wahl und Ansage der Prüfer

Kata

- Tokui Kata** frei, nicht eine bisher gezeigte
- 2 Shitei Kata** Unsu, Gojushiho Dai, Meikyo, Chinte, Jiin, Gankaku

Bunkai

- Erklären des Ablaufes der gewählten Kata nach Angabe der Prüfer
- Fragen zu einzelnen Bewegungen einer vom Prüfling gezeigten Kata

Kumite

- Jiyu Ippon Kumite**
nach Wahl und Ansage der Prüfer

Jiyu - Kumite

Kihon

- 1. - 4. Techniken nach Ansage des Prüflings
- 5. - 8. nach Wahl und Ansage der Prüfer

Kata

Tokui Kata frei, nicht eine bisher gezeigte

2 Shitei Kata Tekki Sandan, Bassai Sho, Sochin, Meikyo, Jitte, Wankan

Bunkai

Erklären des Ablaufes der gewählten Kata nach Angabe der Prüfer

Fragen zu einzelnen Bewegungen einer vom Prüfling gezeigten Kata

Kumite

Jiyu Ippon Kumite

nach Wahl und Ansage der Prüfer

Jiyu-Kumite

6.Dan schwarzer Gürtel

Dan - Grade

Kihon

4 Techniken nach Wahl des Prüfers

Kata

Tokui Kata Es sind zwei Katas nach eigener Wahl zu zeigen

Bunkai

Erklären des gesamten Ablaufes der vorgeführten Kata

Kumite

Formen nach Wahl des Prüflings

7.Dan schwarzer Gürtel

Dan - Grade

Kata

Tokui Kata Es sind zwei Katas nach eigener Wahl zu zeigen

Bunkai

Nach Wahl des Prüflings

JAPANISCHE FACHAUSDRÜCKE KARATE

A

Age-Uke	obere Abwehr
Age-Zuki	hebender Fauststoß
Ashi-Barai	Fußfeger

B

Bunkai	hier: praktische Anwendung der Techniken einer Kata mit einem Partner
--------	---

C

Choku-Zuki	gerader Fauststoß
Chudan	mittlere Stufe (Oberkörper bis Gürtellinie)

D

DE-AI	Kontertechnik des Verteidigers gleichzeitig mit dem Angriff der Weg, Übungen zur Erweiterung der geistigen und charakterlichen Fähigkeiten
DO	
Dojo	Trainingsort für Budo-Künste

E

Empi	Ellbogen
Empi-Uchi	Ellbogenschlag
Empi-Uke	Ellbogen-Abwehr

F

Fumikomi-Ashi	Stampfschritt
---------------	---------------

G

Gaiwan	Armaußenseite
Gedan	untere Stufe (von der Gürtellinie abwärts)
Gedan-Barai	Fegeabwehr untere Stufe
Go	fünf
Gohon-Kumite	Partnerübung mit fünfmaligem Angriff
Gyaku	seitenverkehrt zum vorderen Fuß
Gyaku-Zuki	Gegenfauststoß (z.B. linker Fuß vorne, rechts Tsuki)

H

Hachi	acht
Haishu	Handrücken
Haito	Handinnenkante

Haiwan	Armoberseite
Hajime	Fangt an!
Hangetsu-Dachi	“Halbmond”-Stellung
Hanmi	halb abgedrehte Hüfte
Happo-Kumite	Kampfübungen gegen mehrere Gegner (i.d.R. im Kreis)
Hara	Bauch, Körpermitte, geistiges und körperliches Zentrum des Menschen
Heisoku-Dachi	Stellung mit geschlossenen Füßen
Hidari	links
Hiza	Knie

I

Ichi	eins
Ippon	eins, ein Punkt,
Ippon-Ken	Faust mit einem (hervortretenden) Knöchel
Ippon-Kumite	Kampfübung mit einem Angriff

J

Jiyu	frei
Jiyu-Kumite	freier Kampf
Jiyu-Ippon-Kumite	freies einmaliges Angreifen
Jodan	obere Stufe (Kopf und Hals)
Ju	zehn
Juji-Uke	X-Abwehr

K

Kaeshi-Ippon-Kumite	Kampfübung mit wechselseitigem einmaligem Angreifen zweier Gegner
Kagi-Zuki	Haken-Stoß
Kai-Ashi	normaler Schritt
Kakato	Ferse
Kamae	Ausgangsstellung
Karateka	Karatetreibender (eigentlich Experte)
Karate-Gi	Karate-Anzug
Kata	Form (i.d.R. festgelegtes Kampfritual), auch: Schulter, eins,
Keage	zurückschnappender Fußstoß
Kekomi	arretierter Fußstoß
Keri	Fußstoß (In der Kombination <i>Geru</i> geschrieben)
Kiai	Kampfschrei (s.Kime)
Kiba-Dachi	Seitwärtsstellung
Kihon	Grundschule
Kime	Brennpunkt der körperlichen und geistigen Kraft in der Technik
Kizami-Zuki	Prellstoß mit dem vorderen Arm
Kokutsu-Dachi	Rückwärtsstellung
Ku	neun
Kumite	Kampfübungen mit Partner

M

Mae	gerade
Mae-Ashi-Geri	gerader Fußtritt mit dem vorderen Bein
Mae-Empi	waagerechter Ellbogenstoß nach vorn
Mae-Geri	gerader Fußtritt mit dem hinteren Bein
Makiwara	Schlagpfosten
Mawashi-Geri	Kreisfußtritt
Mawate	Wendung
Migi	rechts
Mikazuki-Geri	Sichelfußtritt im Halbkreis
Mokuzo	Konzentration, "Nicht-Denken" vor dem Training
Morote-Uchi-Ude-Uke	zweiarmige Abwehr mittlerer Stufe von innen
Musubi-Dachi	Stellung mit V-förmig geschlossenen Füßen

N

Nagashi-Uke	abfließende Abwehr
Naiwan	Arminnenseite
Neko-Ashi-Dachi	"Katzen"-Stellung
Ni	zwei
Nukite	Speerhand (Fingerspitzenstoß)

O

Oi-Zuki	gerader Fauststoß (mit Vorwärtsschritt)
Okuri-Ippon-Kumite	wiederholtes einmaliges Angreifen eines Gegners
Otoshi-Uke	Abwehr von oben nach unten

R

Ren-Geri	wiederholter Fußtritt
Ren-Zuki	wiederholter Fauststoß
Roku	sechs

S

San	drei
Sanchin-Dachi	"Uhrglas"-Stellung
Sanbon-Kumite	dreimaliges Angreifen
Sanbon-Zuki	Dreifachfauststoß
Sensei-ni-Rei	Gruß zum Lehrer
Shiai	Wettkampf
Shichi	sieben
Shitei-Kata	Pflichtkata
Shizentai	normale aufrechte Ausgangsstellung
Shuto-Uchi	Handkantenschlag
Shuto-Uke	Handkantenabwehr
Shuwan	Armunterseite
Sochin-Dachi	Stellung aus der Kata <i>Sochin</i> (anderer Name: Fudo-Dachi "Kraftstand")

Sokuto	Außenkante des Fußes
Soto-Ude-Uke	Abwehr mittlere Stufe von außen
Suri-Ashi	Gleitschritt (beginnend mit dem vorderen Fuß!)

T

Tate-Empi	aufwärtsgerichteter Ellbogenstoß
Tate-Shuto-Uke	Handkantenabwehr mit gestrecktem Arm
Tate-Uraken-Uchi	senkrechte Handrückenabwehr
Tate-Zuki	Fauststoß mit senkrechter Faust
Teisho	Handballen
Teisho-Uke	Handballenabwehr
Te-Otoshi-Uke	Handabwehr von oben nach unten
Tokui-Kata	Kürkata (die starke Kata)
Tori	Angreifer
Tsukami-Uke	Greifabwehr
Tsugi-Ashi	Gleitschritt (beginnend mit dem hinteren Fuß!)
Tsuki	Fauststoß (in der Kombination <i>Zuki</i> geschrieben)

U

Uchi	Schlagen
Uchi	von innen
Uchi-Ude-Uke	Abwehr mittlere Stufe von innen
Uke	Abwehr, Abwehrender
Uraken-Uchi	Faustrückenschlag
Ura-Mawashi-Geri	Kreisfußtritt mit der Ferse (oder Sohle)
Ura-Zuki	Fauststoß als Aufwärtshaken
Ushiro-Geri	Rückwärtstritt

Y

Yame	Schluss, Aufhören!
Yoi	Achtung! (i.d.R. Ausgangsstellung Shizentai)
Yoko	seitlich
Yoko-Geri	seitlicher Fußtritt
Yoko-Uraken-Uchi	seitlicher Faustrückenschlag
Yori-Ashi	seitlicher Gleitschritt

Z

Zanshin	Wahrung der Konzentration über die eigentliche Technik (Bewegung) hinaus
Zenkutsu-Dachi	Vorwärtsstellung

Zusammenstellung der gebräuchlichen japanischen Begriffe und deren Bedeutung

Zur Aussprache:

Der Aussprache liegt die englische Schreibweise zugrunde. Im Japanischen werden die Silben durchweg gleich stark betont - es heißt also weder Karaté noch Karáte, sondern Káráté.

h:	ein Laut, der zwischen H und ch liegt - etwa wie in „Dach“
e:	etwas nach ä hin aussprechen
z:	wie s in „Sockel“
ch:	wie tsch
j:	wie dsch in „Germany“
s:	wie ss in „Masse“
y:	wie j
r:	Zungen-r wie im Romanischen oder Slawischen
sh:	wie sch

In manchen Silben wird das u kaum betont oder ganz verschluckt -z.B. in Oi-Zuki = z'ki

ae, ei, ue usw. werden nicht verschmolzen, sondern getrennt gesprochen: Mae-Geri = ma-e Geri

Kommandos

Yoi!	Achtung!
Hajime!	Anfangen, los!
Yame!	Kurz gesprochen: stop!
Mawate!	Kehrt, Wendung!
Sensei-ni!	Front zum Lehrer (Sensei)
Rei!	Gruß!
Gedan-Kamae	Links vorrücken mit Geban-barai zur Ausgangsstellung in Zenkutsu (Grundschule). Beim Gedan-Kamae sind seitlich, etwa 30 cm neben dem Körper, Ellbogen nach außen gedreht und leicht gebeugt.
Chudan-Kamae	Entspricht der Kampfstellung. Der vordere Arm deckt den Außenbereich des Körpers, bereit Kizami-zuki zu stoßen; der hintere Arm deckt den Bauch, bereit Gyakuzuki zu stoßen.
Kumite-Kamae	Rechtes Bein zurücksetzen, in Zenkutsudachi ausholen mit Gedan-barai (Ausgangsstellung für Partner-Training).

Jap. Begriffe und deren Bedeutung

Angriffsstufen

Gedan	Untere Stufe (bis zum Gürtel)
Chudan	Mittlere Stufe (Gürtel bis Hals)
Jodan	Obere Stufe (Kopf)

Stellungen

Shizentai	Normalstellung
Zenkutsu-Dachi	Schrittstellung, Vorwärtsstellung
Kokutsu-Dachi	Verteidigungstellung, Rückwärtsstellung
Kiba-Dachi	Spreizstellung, Grätschstellung
Hanmi	Schrägstellung in Zenkutsu-dachi: der Oberkörper ist um 45 Grad abgedreht

Kamae	Kampfstellung
ZK	Zenkutsu-Dachi
Ko	Kokutsu-Dachi
Ki	Kiba-Dachi

Techniken

Age-Uke	Abwehr obere Stufe
Choku-Zuki	Gerader Stoß aus Hachiji-dachi
Enpi-Uchi	Ellbogenstoß
Gedan-Barai	Abwehr untere Stufe
Gyaku-Zuki	Umgekehrter Fauststoß, z.B. bei vorgesetztem linken Fuß
Keage	Fauststoß rechts
Kekomomi	Bei Fußtechnik: Schnappstoß, zurückfedernder Stoß
Keri	Bei Fußtechniken: gerader, gestreckter
Kizami-Zuki	Stoß mit starkem Hüfteinsatz
Mae-Ashi-Geri	Fußstoß
Mae-Geri	Prellstoß mit abgedrehter Hüfte
Mawashi-Geri	Fußstoß mit dem vorderen Bein
Mae-Mawashi-	Fußstoß nach vorn
Geri	Kreisfußstoß
Nukite	Kreisfußstoß mit dem vorderen Fuß
Oi-Zuki	Stoß mit den Fingerspitzen
Rengeri	Angriffsstoß - z.B. rechtes Bein, rechte
Renzuki	Faust
Sanbon-Zuki	Doppelfußstoß mit Zwischenschritt
Shuto-Uchi	Mehrfachfauststoß
Shuto-Uke	Dreimaliger Fauststoß: einmal obere Stufe, zweimal mittlere Stufe
Soto-Uke	Handkantenschlag
Tsuki	(schto uke) Handkantenabwehr im Kokutsu-dachi
Uchi-Uke	Abwehr mittlere Stufe von außen (soto)nach innen
Morote-Uke	Fauststoß
Tate-Uraken-	Abwehr mittlere Stufe von innen (uchi)nach außen
Uchi	verstärkte Unterarmabwehr
Yoko-Uraken	Faustrückenschlag von oben
Uchi	Faustrückenschlag zur Seite
Ushiro-Geri	Fußstoß nach hinten
Yoko-Geri	Fußstoß zur Seite

Trainings- und Kampfformen

Kihon	Grundschule
Kumite	Kampfschule
Ippon-Kumite	Einmaliger Angriff, Abwehr und Gegenangriff. Ziel: Entwicklung des Gefühls für die richtige Distanz (Maai)
Gohon-Kumite	Fünfmaliger Angriff, fünfmalige Abwehr. Nach der fünften Abwehr Gegenangriff. Angriff und Abwehr müssen stark vorgetragen werden! Ziel: Entwicklung maximaler Standfestigkeit und Balance.
Jiyu-Ippon-Kumite	Realer Angriff und kampfgemäße Abwehr (einmal). Ziel: Entwicklung des Gefühls für Abstand und Zeitwahl.
Jiyu-Kumite	Freier Kampf
Shiai	Turnier

Kata Vorführungsform in der Art eines Schattenkampfes, die alle Grundtechniken in festgelegten Kombinationen enthält.

Erläuterungen weiterer Begriffe

Dojo	Übungsraum, Club
Hara, Tanden	Bauch, Schwerzentrum
Karateka	Karatemann/frau

Jap. Begriffe und deren Bedeutung

Karategi	Karate-Bekleidung
Kiai	Höchster Krafteinsatz in Verbindung mit hörbarem Ausatmen, ähnlich einem Kampfruf
Kime	Außerster Einsatz mit voller Spannung und höchstem Kampfgeist
Suri-Ashi oder	Gleitschritt Gleitschritt, bei dem das hintere Bein so weit zum vorderen Bein herangezogen wird, bis der hintere Fuß unmittelbar vor dem vorderen Fuß aufsetzt.
Kiai	Bei jeder letzten Technik sowie im Gohon-Kumite, beim letzten Angriff, bei jedem Angriff im Kihon-Ippon und Jiyu-Ippon-Kumite und jedem Gegenangriff ist Kiai zu machen. Der Kiai ist kurz, explosiv und laut auszuführen.

Beschlossen am 18.04.1998, geändert durch Beschluss vom 18.11.2000, neugefasst am 17.11.2001, in Kraft getreten am 01.01.2002, geändert am 01.08.2004.